

Bamako Kalandrally Bajnokság

2017 - OnRoad

Részvételi feltételek és futamszabályzat



1. Bevezető

A Bamako Kalandrally Bajnokság On Road futamsorozat egy autós navigációs és ügyességi játék, ahol a résztvevők feladatok megoldásával pontokat gyűjtenek. A futamok az adott ország jogszabályainak betartása mellett, kizárólag közutakon zajlik. A jogszabályok ismerete és betartása a résztvevők feladata és kötelessége, különös tekintettel a KRESZ, a természetvédelem és a magántulajdon szabályait illetően! A futamokon nincsenek megszabott útvonalak, a résztvevők maguk tervezik meg az útvonalat, és jutnak el a napi rajttól a célba.

Jelen dokumentum megismerése és elfogadása a résztvevők kötelessége, és a futamokon való részvétel feltétele.

A futamsorozat szervezője:

AFRITRANS SA

Székhely: Quartier Lafiabougou Rue 370 Porte 49, Bamako, Mali

Cégjegyzékszám: RCCM: Ma Bko-2006-B-3176

2. Kategóriák

A futamokon a résztvevők egy kategóriában indulhatnak.

Kaland kategória

A résztvevők napi feladatlap (itiner) alapján különböző, navigációs, ügyességi, találékonysági feladatokat oldanak meg, amik helyes megoldásáért pontokat gyűjtenek, míg hibákért és kihágásokért büntetőpontokat kaphatnak. Egy futam napi pontjainak összegéből alakul ki a futam végeredménye.

A futamon a résztvevők teljesítményét értékeljük, a szerzett pontjaik alapján eredményt hirdetünk, és a kategóriák első három helyezett csapatát kupával díjazzuk is!

A résztvevőket járműkategóriák szerint külön értékeljük:

- **Autó** (egy csapat egy jármű)
- **Motor / Quad** (egy csapat **két** jármű)

Amennyiben bármilyen egyedi kérdés merül fel, 5 azonos kategóriás nevező felett szívesen nyitunk új kategóriát. (Lehet ez akár busz, traktor, kamion, robogó, vagy akár egy baráti társaság, akik szeretnének saját kategóriájukban külön is értékelve lenni!)

3. Nevezés, nevezési díjak

A nevezés a **www.kalandrally.hu** oldalon keresztül lehetséges, a csapattagok és a gépjármű szükséges adatainak megadásával.

A nevezési díjak rendezése **csak és kizárólag a futam rajtja előtt**, a nevezési határidő lejártáig lehetséges, átutalással az *International Interactive Ventures Ltd.* bankszámlájára, a *K&H Banknál* vezetett, 10404072-50526582-72771009 számú számlára.

Nevezési díjak egy futamra:

Kaland kategória

autó:	12.000.- Ft /autó
motor/quad:	6.000.- Ft /motor, quad

A korábbi években az egyszer kiadott rajtszám az egész évre szólt, a pótlások, autócserék nem voltak belekalkulálva a nevezési díjba és adminisztrációs szempontból is sok feladatot okoztak. Ezért 2017-ben a rajtszámokért külön kell fizetni és a nevezéskor jelezni kell az igényt is! Így minden csapat maga döntheti el, hogy csak egyszer kér rajtszámot és az évad során az autóján tartja, vagy minden futamra új rajtszámot kér.

autó rajtszám:	2 000.- Ft / pár
motor/quad rajtszám:	800.- Ft / db

4. A futam, díjazás

A bajnokság futamai 2 napos formában kerülnek megrendezésre öt alkalommal. Minden futamon napi etapokra bontva kell a távot teljesíteni. A futamok első napján 2 órával a meghirdetett rajt előtt kezdődő adminisztráción mindenkinek kötelező részt vennie, amire a rajt előtt fél óráig van lehetőség. A futam rajtsorrendje a nevezések sorrendjével ellentétes sorrendben történik, 1 perces különbséggel, a további napokon az aktuális eredmény alapján fordított sorrendben. **A rajtidők minden reggel kifüggesztésre kerülnek. Ha a csapat nem halad át az adott időpontig a rajt koordinátán, a rajtjának ideje (szintidő kezdete) a meghirdetett időpontban mindenképp elindul. (A rajt koordinátán ez esetben is kötelező áthaladni!)**

A napi etapok előzetesen meghirdetett időben rajtolnak. Minden nap a meghirdetett rajt időpontjában sor kerül a napi eligazításra, amin minden csapat egy képviselőjének kötelező a részvétel.

A futamokon való részvétel feltétele a nevezés megléte és a nevezés díjának előzetes befizetése, illetve a (kiadott számnak megfelelő 2017-es) rajtszám matricák és a kötelező reklám matricák elhelyezése a járművön. Továbbá szükséges: a sofőrnek érvényes jogosítvány és érvényes forgalmi a résztvevő járművének, a szabályzat ismerete és elfogadása, amit a résztvevő képviselője nyilatkozatban igazol.

A futamok utolsó napján kerül sor az eredményhirdetésre. A futamok minden napján kiértékeljük és közzétesszük az aktuális eredményeket. Az eredményekkel kapcsolatban a közzététel után maximum 12 órán keresztül van lehetőség óvás benyújtására, de legkésőbb a következő etap rajtjáig illetve utolsó etap esetén a futam eredményhirdetéséig. Az utolsó napon az ideiglenes eredmények közzététele után legkorábban fél órával kerül sor az eredményhirdetésre. Az eredményhirdetésen közzétett eredmények véglegesek, ezután óvásnak nincs helye.

A futamokon kialakult eredmények alapján a résztvevők bajnoki pontokat kapnak. A bajnokság végeredménye az 5 futamon elért eredmények alapján alakul ki.

A bajnoki pontok az adott futamon elért eredmények alapján kerülnek meghatározásra, százalékban a futam győztes eredményéhez képest, egy tizedesre kerekítve. Az adott futam győztese 100 bajnoki pontot kap. *(Pl.: ha a futam győztese 150 pontot szerzett a futamon, míg a második helyezett csak 145 pontot, a győztes 100 bajnoki pontot kap, míg a futam második helyezettje 96,7 pontot.)*

A futamokon mindenki a kaland, a szórakozás és az élmény miatt vesz részt, de mindenkiben van több-kevesebb versenyszellem. A csapatokat az elért eredményeik alapján rangsoroljuk és díjazzuk is, de ez nem kötelező! Minden érvényes nevezéssel rendelkező csapat megkapja az itinert, de maguk dönthetik el, hogy kalandoznak és igrkeznek a legjobb eredményt elérni, vagy csak túráznak.

5. A futam értékelése

Az indulók napi feladatlapokat kapnak, az ezen található feladatok megoldásával pontokat gyűjthetnek. A feladatok megoldását az adott feladattal egy sorban szereplő, **arra kijelölt helyre kell jól olvashatóan feltüntetni.** A rossz helyre rögzített megoldást illetve az olvashatatlan, nehezen kivehető megoldásokat a versenybíróság nem értékeli ki.

A feladatok megoldását a csapatoknak fotózniuk kell, úgy, hogy a feladat megoldása és a csapat járműve egyszerre legyen látható a képen! Ha ez nem megoldható, a csapat egyik tagja és a feladat megoldása kell, hogy egyszerre látható legyen a képen. A versenybíróság bármelyik csapat bármelyik feladatáról készült képét bekérheti! Ha a csapat fotót nem tud bemutatni, illetve a fotó nem felel meg az itt megadott követelményeknek, azért a feladatért a csapat nem kap pontot! (még akkor sem, ha a megoldása helyes és a tracklog szerint ott volt a ponton)

A csapatoknak a napi szakaszokról teljes tracklogot kell biztosítaniuk a nyomvonalukról! Az On Road kategóriában erre jelenleg egy megoldás áll rendelkezésükre:

a. GPS Logger bérlés

A 2017-es évre egy teljesen új eszközt fejlesztettünk, kimondottan az OnRoad kategória nyomkövetésére. Az új LusteeNet Race Control - Mobil GPS Logger egy nagyon érzékeny GPS modullal és másodperc alapú trackrögzítéssel biztosítja a lehető legpontosabb nyomvonalat és az OffRoad futamon használt loggerekhez hasonlóan a napi célban ez is automatikusan feltölti a rögzített tracklogot a kiértékelő rendszerbe. Az eszközt a jármű műszerfalán kell tartani, szabad rálátást biztosítva az égboltra. A Loggert a napi célokban

a napi feladatlappal együtt le kell adni a versenybírósnak! A futam rajtja előtti adminisztráció során kerül átadásra a Logger, amire 30.000.- Ft (vagy 100€) kaució fizetendő, ami a Logger (átadáskori állapotban történő) leadásakor visszajár!

2017-ben a Mobil GPS Logger bérleti díja: 3000 Ft/futam

A futamokon elektronikus kiértékeléssel dolgozzuk fel a feladatlapokat és a GPS tracklogokat. Egy-egy feladat csak akkor tekinthető megoldottnak, ha a feladat megoldása jól olvashatóan szerepel a feladatlap megfelelő helyén, vagy feltöltötte a megfelelő fotót a Race Control weboldalra, illetve a résztvevő a járművével - legalább a feladatlapon az adott feladathoz megadott távolságra - megközelítette a feladat helyszínét. Kivételt képeznek ez alól a navigációs feladatok, ahol csak és kizárólag a tracklog szolgálja a kiértékelés alapját.

6. Napi feladatlapok, feladattípusok

Az indulók - a már korábban említett módon - napi feladatlapot kapnak. A feladatlapok minden oldala a Bamako Kalandrally Bajnokság bélyegzőjével van ellátva. A feladatlap minden nap a rajt előtt fél órával kerül kiosztásra.

A napi feladatlap tartalmazza a napi rajt és cél koordinátáját és címét, a szintidőt, a szintidőért járó pontszámot, a feladatokat, azok sorszámát, azok típusát és az érték kapható pontszámot. A feladatlapon feltüntetett rajt- és célpontot minden csapatnak kötelező érintenie. A rajt pont elhagyásakor indul a napi szintidő mérése és a célpont első érintésével fejeződik be! A rajt pont elhagyása előtt illetve a célpont érintése után feladatot megoldani szigorúan tilos!

Amennyiben a csapat a meghirdetett rajt időpontjában vagy azt megelőzően nem érinti a rajt koordinátát, a szintidő a csapat rajt időpontjától számítandó!

A napi szintidő teljesítése esetén a csapat a feladatlapon megadott számú bonusz pontot kap. Ha a csapatnak nem sikerült a szintidőn belül teljesítenie a napot, nem kapja meg a bonusz pontot és a késés mértékétől függően büntetést is kap(hat). Egy órán belüli késés esetén a csapat megkapja a szerzett pontjai 100%-át, egy órát meghaladó késés esetén percenként 1%-al csökken a szerzett pontszám, 60%-ról indulva. *(Ha a csapat 1 óra és 9 perc késéssel teljesíti a napot, a szerzett pontjainak 51%-át kapja meg, ha 1 óra 30 perc a késés, 30%-ot kap, stb.)*

A feladatok kérdésfeltevése a szervezők szándéka szerint mindig pontos és csak egy, egyértelmű helyes válasz adható rá! A feladatok értelmezése és megértése a játék része! A szervezők szándéka szerint nem igényel különleges ismereteket egy-egy feladat megoldása, de a csapat együttes gondolkodása, leleményesség és kreativitás szükséges lehet!

a. Geo-challenge

A feladatokat a feladat leírásában megadott helyen fel kell keresni, majd megoldani a feladatban feltett kérdésre helyes választ adva. A feladat lehet felfestett karakter, ábra, tereptárgy, stb. A lehetőségek száma végtelen.

b. Navigációs

Ennél a feladatnál nincs szükség kérdés megválaszolására, csak és kizárólag a feladat leírásban megadott hely(ek)et, helyszín(ek)e)t felkeresni. Ha a feladathoz több helyszín is tartozik, csak akkor tekinthető a feladat teljesítettnek, ha az összes helyszín meglátogatása megtörtént. A feladat leírása szerint a több helyszínes navigációs feladatnál a pontok sorrendje lehet előre megadott, de akár tetszőleges sorrendben is!

c. Átlagsebesség

A navigációs feladathoz hasonlóan itt sincs szükség kérdés megválaszolására. A navigációs feladathoz hasonlóan kell a helyeket, helyszíneket érinteni, a feladatban megadott átlagsebesség tartása mellett. Az átlagsebesség a csapat ténylegesen megtett útja és ideje alapján kerül meghatározásra. *A feladat értékelésénél az a csapat kap 100%-ot, amelyik maximum 0.5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A pontok 80%-át kapja aki max. 1km/h, 60% aki max. 2km/h, 40% aki max. 3 km/h, 20% aki max. 4km/h, és 10% aki max. 5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A többi csapat nem kap pontot.*

d. Időkapu

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a kezdő helyszín és vég helyszín meglátogatása közötti idő nem haladhatja meg a feladat leírásában megszabott időt.

e. Legrövidebb út

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a helyszínek közötti távot a lehető legrövidebb úton kell megtenni. *A feladatot teljesítő összes csapat megkapja a feladatról kapható maximális pontszám 50%-át, míg az első 5 csapat aki a feladatot a legrövidebb*

útvonalon teszi meg fennmaradó 50%-ot kap (, 10%-onként csökkentve) a maximális pontszámból. (Azaz aki a legrövidebb úton tette meg a feladatot, a pontok 100%-át kapja, míg a második a pontok 90%-át stb. A sorrendben 6. és az összes öt követő egységesen 50%-ot kap)

f. Fotópont

Ez egy olyan geo-challenge-hez hasonló feladat, ahol a feladat leírásának megfelelően fotót kell készíteni. Ez lehet csapatfotó, de akár egy autóról készítendő fotó is.

A feladatok közül bármelyik kihagyható, sőt a megoldás sorrendje is szabadon választott. A feladatok megoldását kombinálni is lehet (pl. több pontos navigációs vagy átlagsebesség feladat megoldása közben Geo-challenge feladat megoldása).

A csapatoknak minden nap csapatfotót kell készíteniük magukról és járművükről (csapat selfie), majd a célban feltölteni a Race Control weboldalon keresztül. Minimum 1 fotó feltöltése esetén az adott napra a csapat 5 plusz pontot kap. (Csak azok a fotók kerülnek elfogadásra és csak azokért járhat plusz pont ami nap közben készült és a csapat minden tagja és a jármű is jól látható rajta! Érdemes több fotót is feltölteni, legalább egy fotó elfogadása szükséges a plusz ponthoz!)

7. Kihágások, büntetések, együttműködés, óvás

A Bamako Kalandrally Bajnokság 2017 On Road futamai Magyarországon zajlanak, a helyi törvények és szabályok betartása mellett! A futamok szervezőségének nem dolga, és nincs lehetősége, sem jogköre ezen törvények és szabályok betartásának ellenőrzésére, betartatására, illetve szankcionálására.

*Mindemellett a biztonság és a játék tisztasága érdekében a futamon maximum sebesség kerül meghatározásra, ami **90 km/h!***

A sebességhatár nem a közúti előzések meghiúsítására, illetve a pillanatnyi figyelmetlen gyorshajtasok szankcionálására szolgál, ezért a sebesség túllépését - a tracklogok alapján - fél perces intervallumokban (un. csúszó-ablakos módszerrel) vizsgáljuk és csak az ennél tovább tartó illetve a többszörösen (5+) visszaeső csapatokat büntetjük. A büntetés a gyorshajtas mértékétől függően, illetve a visszaesések számától függően 10-100% közötti pontlevonással sújtható, illetve a csapat az adott napra nem kaphatja meg a szintidőért járó bónusz pontot sem.

A futam elsődleges célja a játék! Hisszük, hogy mindenki saját szórakoztatására vesz részt a futamon, ezért mélyen elítéljük a csalást és a csalási kísérleteket. A futamon minden csapat egyéni eredményei alapján kerül értékelésre, nem más csapatokkal együttműködve. Célunk a csalások és csalási kísérletek kiszűrése, emiatt a csapatok együtt haladása, illetve együttműködése tilos! Bármilyen csalás, illetve csalási kísérlet beigazolódása esetén az érintett csapatok büntetése azonnali kizárás a rangsorolás lehetősége alól! **(Azok a csapatok, akik nem kívánnak részt venni az eredménylistában, nyugodtan autózhatnak együtt!)**

A futamok során történő nézeteltérések esetében a versenybíróóság dönt. Óvni csak másik csapatot, feladatot és kiértékelési eredményt lehet. Az óvást a következő szakasz rajtjáig, illetve a futam eredményhirdetése előtti fél óráig lehet benyújtani. Az óvás díja 50 Euro, ami az óvás elfogadása esetén sem jár vissza. Az **óvásokat a versenybíróáságnak kell benyújtani írásban a Race Control weboldalon keresztül**, magyar nyelven, amiről a versenybíróóság dönt a lehető leggyorsabban, de maximum 24 óra alatt illetve még a futam köz eredményhirdetése előtt. Az óvás döntése ellen újabb óvást benyújtani nem lehet.

8. Egyéb rendelkezések

a. Segítségnyújtás

A másokon való segítség része a kalandrally szellemiségének. A csapatoknak segítséget kell nyújtania másoknak az út során. Baleset vagy technikai probléma esetén kötelező a segítségnyújtás. A segítségnyújtás megtagadása büntetőpontokat vagy kizárást von maga után. A segítségnyújtásért sem pont, sem időkedvezmény nem jár. Ez minden csapatnak emberi kötelessége.

b. Józanág és civilizált viselkedés

Az ittas és/vagy gondatlan vezetést nem toleráljuk. Aki ezt a szabályt megsérti, azt kizárjuk a futamból. A futam szellemisége a résztvevőktől elvárja, hogy úriemberként viselkedjenek. Hangoskodás, veszekedés, mások szidalmazása, sértegetése, bántalmazása, tulajdonának rongálása, eltulajdonítása és az alapvető emberi értékekkel ellentétes magatartás a futam során büntetéshez vagy azonnali kizáráshoz vezethet.

**A BAMA KO KALANDRALLY BAJNOKSÁG 2017 VERSENYSZABÁLYZATÁNAK
1. SZÁMÚ MELLÉKLETE**

**A logger pontos működésével kapcsolatos információk
a Szabályzat következő verziójában jelennek meg.**

A BAMAKO KALANDRALLY BAJNOKSÁG 2017 VERSENYSZABÁLYZATÁNAK 2. SZÁMÚ MELLÉKLETE

Hogyan érhető el a Race Control weboldal?

A Race Control oldal az elektronikus kiértékelő rendszer része, ami csak a futamok során, csak a napi táborhelyeken lesz elérhető, az interneten nem található meg, így a működéséhez nincs is szükség internet hozzáférésre.

A napi rajt és cél helyszíneken a versenybírói jármű közelében elérhető lesz a *bamako* nevű wifi. Ehhez kapcsolódva, a <http://bamakoonroad.race/> webcímen lehet elérni az oldalt. Bejelentkezni a csapat nevének kiválasztásával és a nevezéskor megadott e-mail cím segítségével lehet.

Miért jó a Race Control oldal?

Az oldalon keresztül rengeteg kényelmi és praktikus funkció elérhető, ami a versenyzők és a versenybizottság dolgát is megkönnyíti. A versenyzők letölthetik a napi GPS koordinátákat, nem kell minden reggel a pontok beírásával is foglalkozni; az eredmények folyamatosan elérhetőek az oldalon keresztül, sőt minden csapat megtekintheti már kiértékelt versenylapjait is; az oldalon keresztül történik a fotópontoknál készült fotók feltöltése, és ha a versenybíróság egy feladathoz fotót kér be, azt is itt kell feltölteni. A Race Control oldalról letölthető a Versenyszabályzat is.

A versenybíróság és a versenyző közötti hivatalos kommunikáció is itt zajlik.

Funkciók, menüpontok

- **Info oldal**

A belépés után rögtön az Info oldalra kerülünk. Itt láthatóak a versenybíróság hivatalos közleményei és itt olvashatóak a csapatnak szóló üzenetek illetve a csapat tennivalói is.

- **GPS pontok oldal**

Itt megtalálhatóak a futam előre kijelölt etapjai, azok kezdő és vég időpontja és szintidejük is. Innen lehet letölteni a napi etapok GPS pontjait is GPX formátumban minden nap a hivatalos rajt időpontja előtti fél órával kezdődően.

- **Futam adminisztráció oldal**

A versenyző itt tud kommunikálni a versenybíróssággal, itt nyújthat be óvást, látja annak elbírálását és indoklását. Itt látja a rá kiszabott büntetéseket is. A versenyzőknek lehetősége van a logger által rögzített track log letöltésére is.

- **Eredmények**

A verseny aktuális állását tartalmazó részletes eredmény táblázat. Itt tekinthetik meg a versenyzők a már kiértékelt feladatlapjukat is. Látható hogy melyik feladatot fogadtuk el és melyiket nem illetve a logger adataiból számolt információ is látható, azaz hogy mikor melyik feladatot hogyan sikerült teljesíteni.

- **Letöltések**

Letölthető a versenyszabályzat és pár hasznos program, pl. Mapsource.