

Bamako Kalandrally Bajnokság

2018 - OnRoad

Részvételi feltételek és futamszabályzat



1. Bevezető

A Bamako Kalandrally Bajnokság On Road futamsorozat egy autós navigációs és ügyességi játék, ahol a résztvevők feladatok megoldásával pontokat gyűjtenek. A futamok az adott ország jogszabályainak betartása mellett, kizárólag közutakon zajlik. A jogszabályok ismerete és betartása a résztvevők feladata és kötelessége, különös tekintettel a KRESZ, a természetvédelem és a magántulajdon szabályait illetően! A futamokon nincsenek megszabott útvonalak, a résztvevők maguk tervezik meg az útvonalat, és jutnak el a napi rajttól a célba.

Jelen dokumentum megismerése és elfogadása a résztvevők kötelessége, és a futamokon való részvétel feltétele.

A futamsorozat szervezője:

AFRITRANS SA

Székhely: Quartier Lafiabougou Rue 370 Porte 49, Bamako, Mali

Cégjegyzékszám: RCCM: Ma Bko-2006-B-3176

2. Kategóriák

A futamokon a résztvevők egy kategóriában indulhatnak.

Kaland kategória

A résztvevők napi feladatlap (itiner) alapján különböző, navigációs, ügyességi, találékonysági feladatokat oldanak meg, amik helyes megoldásért pontokat gyűjtenek, míg hibákért és kihágásokért büntetőpontokat kaphatnak. Egy futam napi pontjainak összegéből alakul ki a futam végeredménye.

A futamon a résztvevők teljesítményét értékeljük, a szerzett pontjaik alapján eredményt hirdetünk, és a kategóriák első három helyezett csapatát kupával díjazzuk is!

A résztvevőket járműkategóriák szerint külön értékeljük:

- **Autó** (egy csapat egy jármű)
- **Motor / Quad** (egy csapat két jármű)

Amennyiben bármilyen egyedi kérés merül fel, 5 azonos kategóriás nevező felett szívesen nyitunk új kategóriát. (Lehet ez akár busz, traktor, kamion, robogó, vagy akár egy baráti társaság, akik szeretnének saját kategóriájukban külön is értékelve lenni!)

3. Nevezés, nevezési díjak

A nevezés a **www.kalandrally.hu** oldalon keresztül lehetséges, a csapattagok és a gépjármű szükséges adatainak megadásával.

A nevezési díjak rendezése **csak és kizárólag a futam rajtja előtt**, a nevezési határidő lejártáig lehetséges, átutalással az *International Interactive Ventures Ltd.* bankszámlájára, a *K&H Banknál* vezetett, *10404072-50526582-72771009* számú számlára.

Nevezési díjak egy futamra:

Kaland kategória

autó:

12.000.- Ft /autó

motor/quad:

6.000.- Ft /motor, quad

4. A futam, díjazás

A bajnokság futamai 2 napos formában kerülnek megrendezésre. Minden futamon napi etapokra bontva kell a távot teljesíteni. A futamok első napján 2 órával a meghirdetett rajt előtt kezdődő adminisztráción mindenkinek kötelező részt vennie, amire a meghirdetett rajt előtti fél óráig van lehetőség.

Reggeli adminisztráció folyamata: A futam első napjának reggelén minden csapatnak kötelező átesnie egy adminisztráción, amikor kitölti és aláírja a nevezési lapot, megkapja a rajtszám(ka)t, karszalagot. Az adminisztráció a meghirdetett rajtot megelőző két órában intézhető. Az adminisztrációs folyamathoz tartozik a Loggerek átvétele és beüzemelése.

Rajt folyamata: Az adminisztráció végeztével a csapatok bármikor elkérhetik az itinert, majd saját döntésük alapján bármikor elrajtolhatnak. **A szintidő mérése az itiner átvételével kezdődik, azaz a tervezés folyamata már beletartozik a szintidőbe.** Az itiner átvételének

legkésőbb a meghirdetett rajt időpontjáig meg kell történnie. Ha az itinert a csapat később veszi át, a szintidőt a meghirdetett rajt időpontjától számítjuk.

A korábban megszokott rajt előtti eligazítást egy **nyomatott eligazítás** formájában oldjuk meg, amit minden csapat az adminisztráció során kézhez kap. **A nyomatott eligazítás elolvasása és megértése, illetve a benne foglalt utasítások betartása minden résztvevő számára kötelező!**

A futamokon való részvétel feltétele a nevezés megléte és a nevezés díjának előzetes befizetése, illetve a (kiadott számnak megfelelő 2018-as) rajtszám matricák és a kötelező reklám matricák elhelyezése a járművön. Továbbá szükséges: a sofőrnek érvényes jogosítvány és érvényes forgalmi a résztvevő járművének, a szabályzat ismerete és elfogadása, amit a résztvevő képviselője nyilatkozatban igazol.

A futamok utolsó napján kerül sor az eredményhirdetésre. A futamok minden napján kiértékeljük és közzéteszük az aktuális eredményeket. Az eredményekkel kapcsolatban a közzététel után maximum 12 órán keresztül van lehetőség óvás benyújtására, de legkésőbb a következő etap rajtjáig illetve utolsó etap esetén a futam eredményhirdetéséig. Az utolsó napon az ideiglenes eredmények közzététele után legkorábban fél órával kerül sor az eredményhirdetésre. Az eredményhirdetésen közzétett eredmények véglegesek, ezután óvásnak nincs helye.

A futamokon kialakult eredmények alapján a résztvevők bajnoki pontokat kapnak. A bajnokság végeredménye az 5 futamon elért eredmények alapján alakul ki.

A bajnoki pontok az adott futamon elért eredmények alapján kerülnek meghatározásra, százalékban a futam győztes eredményéhez képest, egy tizedesre kerekítve. Az adott futam győztese 100 bajnoki pontot kap. *(Pl.: ha a futam győztese 150 pontot szerzett a futamon, míg a második helyezett csak 145 pontot, a győztes 100 bajnoki pontot kap, míg a futam második helyezettje 96,7 pontot.)*

A futamokon mindenki a kaland, a szórakozás és az élmény miatt vesz részt, de mindenkiben van több-kevesebb versenyszellem. A csapatokat az elért eredményeik alapján rangsoroljuk és díjazzuk is, de ez nem kötelező! Minden érvényes nevezéssel rendelkező csapat megkapja az itinert, de maguk dönthetik el, hogy kalandoznak és igyekeznek a legjobb eredményt elérni, vagy csak túráznak.

5. A futam értékelése

Az indulók napi feladatlapokat kapnak, az ezen található feladatok megoldásával pontokat gyűjthetnek. A feladatok megoldását az adott feladattal egy sorban szereplő, **arra kijelölt helyre kell jól olvashatóan feltüntetni.** A rossz helyre rögzített megoldást illetve az olvashatatlan, nehezen kivehető megoldásokat a versenybírók nem értékeli ki.

A feladatok megoldását a csapatoknak fotóznuk kell, úgy, hogy a feladat megoldása és a csapat járműve egyszerre legyen látható a képen! Ha ez nem megoldható, a csapat egyik tagja és a feladat megoldása kell, hogy egyszerre látható legyen a képen. A versenybírók bármelyik csapat bármelyik feladatáról készült képét bekérheti! Ha a csapat fotót nem tud bemutatni, illetve a fotó nem felel meg az itt megadott követelményeknek, azért a feladatért a csapat nem kap pontot! (még akkor sem, ha a megoldása helyes és a tracklog szerint ott volt a ponton)

A csapatoknak a napi szakaszokról teljes tracklogot kell biztosítaniuk a nyomvonalukról! Az On Road kategóriában erre jelenleg egy megoldás áll rendelkezésükre:

a. GPS Logger bérlés

Az eszközt a jármű műszerfalán kell tartani, szabad rálátást biztosítva az égboltra. A Loggert a napi célokban a napi feladatlapokkal együtt le kell adni a versenybíróknak! A futam rajtja előtti adminisztráció során kerül átadásra a Logger, amire 30.000.- Ft (vagy 100€) kaució fizetendő, ami a Logger (átadáskori állapotban történő) leadásakor visszajár!

2018-ban a Mobil GPS Logger bérleti díja: 3000 Ft/futam

A futamokon elektronikus kiértékeléssel dolgozzuk fel a feladatlapokat és a GPS tracklogokat. Egy-egy feladat csak akkor tekinthető megoldottnak, ha a feladat megoldása jól olvashatóan szerepel a feladatlap megfelelő helyén, vagy feltöltötte a megfelelő fotót a Race Control weboldalra, illetve a résztvevő a járművével - legalább a feladatlap az adott feladathoz megadott távolságra - megközelítette a feladat helyszínét. Kivételt képeznek ez alól a navigációs feladatok, ahol csak és kizárólag a tracklog szolgálja a kiértékelés alapját.

6. Napi feladatlapok, feladattípusok

Az indulók - a már korábban említett módon - napi feladatlapot kapnak. A feladatlapok minden oldala a Bamako Kalandrally Bajnokság bélyegzőjével van ellátva. A feladatlap minden nap a rajt előtt fél órával kerül kiosztásra.

A napi feladatlap tartalmazza a napi rajt és cél koordinátáját és címét, a szintidőt, a szintidőért járó pontszámot, a feladatokat, azok sorszámát, azok típusát és az érték kapható pontszámot. A feladatlapon feltüntetett rajt- és célpontot minden csapatnak kötelező érintenie. A rajt pont elhagyásakor indul a napi szintidő mérése és a célpont első érintésével fejeződik be! A rajt pont elhagyása előtt illetve a célpont érintése után feladatot megoldani szigorúan tilos!

Amennyiben a csapat a meghirdetett rajt időpontjában vagy azt megelőzően nem érinti a rajt koordinátát, a szintidő a csapat rajt időpontjától számítandó!

A napi szintidő teljesítése esetén a csapat a feladatlapon megadott számú bonusz pontot kap. Ha a csapatnak nem sikerült a szintidőn belül teljesítenie a napot, nem kapja meg a bonusz pontot és a késés mértékétől függően büntetést is kap(hat). Egy órán belüli késés esetén a csapat megkapja a szerzett pontjai 100%-át, egy órát meghaladó késés esetén percenként 1%-al csökken a szerzett pontszám, 60%-ról indulva. *(Ha a csapat 1 óra és 9 perc késéssel teljesíti a napot, a szerzett pontjainak 51%-át kapja meg, ha 1 óra 30 perc a késés, 30%-ot kap, stb.)*

A feladatok kérdésfeltevése a szervezők szándéka szerint mindig pontos és csak egy, egyértelmű helyes válasz adható rá! A feladatok értelmezése és megértése a játék része! A szervezők szándéka szerint nem igényel különleges ismereteket egy-egy feladat megoldása, de a csapat együttes gondolkodása, leleményesség és kreativitás szükséges lehet!

a. Geo-challenge

A feladatokat a feladat leírásában megadott helyen fel kell keresni, majd megoldani a feladatban feltett kérdésre helyes választ adva. A feladat lehet felfestett karakter, ábra, tereptárgy, stb. A lehetőségek száma végtelen.

b. Navigációs

Ennél a feladatnál nincs szükség kérdés megválaszolására, csak és kizárólag a feladat leírásban megadott hely(ek)et, helyszín(ek)e)t felkeresni. Ha a feladathoz több helyszín is tartozik, csak akkor tekinthető a feladat teljesítettnek, ha az összes helyszín meglátogatása megtörtént. A feladat leírása szerint a több helyszínes navigációs feladatnál a pontok sorrendje lehet előre megadott, de akár tetszőleges sorrendben is!

c. Átlagsebesség

A navigációs feladathoz hasonlóan itt sincs szükség kérdés megválaszolására. A navigációs feladathoz hasonlóan kell a helyeket, helyszíneket érinteni, a feladatban megadott átlagsebesség tartása mellett. Az átlagsebesség a csapat ténylegesen megtett útja és ideje alapján kerül meghatározásra. *A feladat értékelésénél az a csapat kap 100%-ot, amelyik maximum 0.5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A pontok 80%-át kapja aki max. 1km/h, 60% aki max. 2km/h, 40% aki max. 3 km/h, 20% aki max. 4km/h, és 10% aki max. 5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A többi csapat nem kap pontot.*

d. Időkapu

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a kezdő helyszín és vég helyszín meglátogatása közötti idő nem haladhatja meg a feladat leírásában megszabott időt.

e. Legrövidebb út

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a helyszínek közötti távot a lehető legrövidebb úton kell megtenni. *A feladatot teljesítő összes csapat megkapja a feladatért kapható maximális pontszám 50%-át, míg az első 5 csapat aki a feladatot a legrövidebb útvonalon teszi meg fennmaradó 50%-ot kap (, 10%-onként csökkentve) a maximális pontszámból. (Azaz aki a legrövidebb úton tette meg a feladatot, a pontok 100%-át kapja, míg a második a pontok 90%-át stb. A sorrendben 6. és az összes öt követő egységesen 50%-ot kap)*

f. Fotópont

Ez egy olyan geo-challenge-hez hasonló feladat, ahol a feladat leírásának megfelelően fotót kell készíteni. Ez lehet csapatfotó, de akár egy autóról készítendő fotó is.

A feladatok közül bármelyik kihagyható, sőt a megoldás sorrendje is szabadon választott. A feladatok megoldását kombinálni is lehet (pl. több pontos navigációs vagy átlagsebességű feladat megoldása közben Geo-challenge feladat megoldása).

A csapatoknak minden nap csapatfotót kell készíteniük magukról és járművükről (csapat selfie), majd a célban feltölteni a Race Control weboldalon keresztül. Minimum 1 fotó feltöltése esetén az adott napra a csapat 5 plusz pontot kap. (Csak azok a fotók kerülnek elfogadásra és csak azokért járhat plusz pont ami nap közben készült és a csapat minden tagja és a jármű is jól látható rajta! Érdemes több fotót is feltölteni, legalább egy fotó elfogadása szükséges a plusz ponthoz!)

7. Kihágások, büntetések, együttműködés, óvás

A Bamako Kalandrally Bajnokság 2018 On Road futamai Magyarországon zajlanak, a helyi törvények és szabályok betartása mellett! A futamok szervezőségének nem dolga, és nincs lehetősége, sem jogköre ezen törvények és szabályok betartásának ellenőrzésére, betartatására, illetve szankcionálására.

*Mindemellett a biztonság és a játék tisztasága érdekében a futamon maximum sebesség kerül meghatározásra, ami **90 km/h!***

A sebességhatár nem a közúti előzések megghiúsítására, illetve a pillanatnyi figyelmetlen gyorsajtások szankcionálására szolgál, ezért a sebesség túllépését - a tracklogok alapján - fél perces intervallumokban (un. csúszó-ablakos módszerrel) vizsgáljuk és csak az ennél tovább tartó illetve a többszörösen (5+) visszaeső csapatokat büntetjük. A büntetés a gyorsajtás mértékétől függően, illetve a visszaesések számától függően 10-100% közötti pontlevonással sújtható, illetve a csapat az adott napra nem kaphatja meg a szintidőért járó bónusz pontot sem.

A futam elsődleges célja a játék! Hisszük, hogy mindenki saját szórakoztatására vesz részt a futamon, ezért mélyen elítéljük a csalást és a csalási kísérleteket. A futamon minden csapat egyéni eredményei alapján kerül értékelésre, nem más csapatokkal együttműködve. Célunk a csalások és csalási kísérletek kiszűrése, emiatt a csapatok együtt haladása, illetve együttműködése tilos! Bármilyen csalás, illetve csalási kísérlet beigazolódása esetén az érintett csapatok büntetése azonnali kizárás a rangsorolás lehetősége alól! **(Azok a csapatok, akik nem kívánnak részt venni az eredménylistában, nyugodtan autózhatnak együtt!)**

A futamok során történő nézeteltérések esetében a versenybírósság dönt. Óvni csak másik csapatot, feladatot és kiértékelési eredményt lehet. Az óvást a következő szakasz rajtjáig, illetve a futam eredményhirdetése előtti fél óráig lehet benyújtani. Az óvás díja 50 Euro, ami az óvás elfogadása esetén sem jár vissza. Az **óvásokat a versenybírósságnak kell benyújtani írásban a Race Control weboldalon keresztül**, magyar nyelven, amiről a versenybírósság dönt a lehető leggyorsabban, de maximum 24 óra alatt illetve még a futam eredményhirdetése előtt. Az óvás döntése ellen újabb óvást benyújtani nem lehet.

8. Egyéb rendelkezések

a. Segítségnyújtás

A másokon való segítség része a kalandrally szellemiségének. A csapatoknak segítséget kell nyújtania másoknak az út során. Baleset vagy technikai probléma esetén kötelező a segítségnyújtás. A segítségnyújtás megtagadása büntetőpontokat vagy kizárást von maga után. A segítségnyújtásért sem pont, sem időkedvezmény nem jár. Ez minden csapatnak emberi kötelessége.

b. Józanág és civilizált viselkedés

Az ittas és/vagy gondatlan vezetést nem toleráljuk. Aki ezt a szabályt megsérti, azt kizárjuk a futamból. A futam szellemisége a résztvevőktől elvárja, hogy úriemberként viselkedjenek. Hangoskodás, veszekedés, mások szidalmazása, sértegetése, bántalmazása, tulajdonának rongálása, eltulajdonítása és az alapvető emberi értékekkel ellentétes magatartás a futam során büntetéshez vagy azonnali kizáráshoz vezethet.

A BAMAKO KALANDRALLY BAJNOKSÁG 2018 OnRoad VERSENYSZABÁLYZATÁNAK 1. SZÁMÚ MELLÉKLETE

Mi a logger és mire való?

A Mobil GPS Logger egy kereskedelmi forgalomban kapható nyomvonal rögzítő eszköz, ami kompakt méretének, belső GPS antennájának és elemes áramellátásának köszönhetően rendkívül mobil, könnyen kezelhető és bármilyen járműben használható. A logger egy offline eszköz, ami napközben a versenyző helyzetének meghatározására nem alkalmas, csak az etapok céljában történő letöltés után szolgáltat információt a versenyző napi nyomvonaláról. A logger - a bekapcsolása után nem sokkal - minden másodpercben rögzíti a jármű GPS koordinátáját, sebességét és a GPS időt. Ezek az adatok szolgálják a futam kiértékelésének alapját.

Beszereleési útmutató

A logger nem vízálló, ezért az autó utasterében kell elhelyezni, lehetőleg a műszerfalra, hogy szabad kilátása legyen az égboltra. Hogy az eszköz rögzítésére ne kelljen különösebb figyelmet fordítani, de mégse csúszkáljon a műszerfalon, egy un. NanoPad-ot biztosítunk az eszköz mellé.



A logger működése

A Logger bekapcsolása után az alsó, piros színű LED jelzi az áramellátást, míg a felső zöld színű LED jelzi a GPS működését. Amíg a zöld színű LED folyamatosan világít, az eszköz GPS jelet keres, majd a zöld jel villogása jelzi a tracklog rögzítés működését! Ennek a két led-nek a folyamatos működése jelzi az eszköz normális működését.

- Ha a piros POWER led nem világít, meg kell próbálni bekapcsolni az eszközt, ha ez nem sikerül, ellenőrizni kell az elemek megfelelő csatlakozását (a sötét fedél alatt), illetve ha lehetséges, elemet kell cserélni. Amennyiben hiba nem található, vagy javítása nem lehetséges, a napi táborhelyen értesíteni kell a versenybírókat, akik az eszközt megvizsgálják, és szükség esetén cserélik.
- Ha a zöld színű led nem villog: ha folyamatosan világít, akkor GPS jel keresése van folyamatban, ellenőrizni kell a szabad kilátását az égboltra, ha ez nem oldja meg a problémát, ki- majd bekapcsolással kell próbálkozni! Az eseményről értesíteni kell a versenybírókat!

Szabotázs

A logger szabotálásának és csalásnak, illetve csalási kísérletnek minősül, ha

- a logger áramellátását szándékosan megszakítja, (pl. kikapcsolja)
- a loggert letakarja, illetve nem biztosítja a szabad kilátását az égboltra,
- a logger működését bármilyen egyéb módon akadályozza.

A logger szabotálása illetve bármilyen csalási kísérlet esetén a Szabályzat 7-es pontja szerinti büntetés kerül kiszabásra.

Logger kaució és a loggerek visszaadása

A loggerekre előzetesen 30000 Ft kaució kerül befizetésre, ami a logger és tartozékainak megrongálódása, elvesztése vagy szándékos rongálása esetén visszatérhető.

A loggerek kiszerelésére a futamok végső céljában kerül sor, az utolsó etap adatainak feltöltésével egy időben. A kiszerelést a versenybíró végzi. Amennyiben a csapat nem ér be a végső célba, illetve a kiszerelés bármilyen okból kifolyólag meghiúsul, a loggert és annak tartozékait a budapesti Bamako irodába kérjük visszajuttatni legkésőbb egy héttel a futam után. Ha erre nem kerül sor, a kaució nem kerül visszatérítésre.

A BAMAKO KALANDRALLY BAJNOKSÁG 2018 **OnRoad** VERSENYSZABÁLYZATÁNAK 2. SZÁMÚ MELLÉKLETE

Hogyan érhető el a Race Control weboldal?

A Race Control oldal az elektronikus kiértékelő rendszer része, ami csak a futamok során, csak a napi táborhelyeken lesz elérhető, az interneten nem található meg, így a működéséhez nincs is szükség internet hozzáférésre.

A napi táborhelyeken a versenybírói jármű közelében elérhető lesz a *bamako* nevű wifi. Ehhez kapcsolódva, a <http://bamakoonroad.race> webcímen lehet elérni az oldalt. Bejelentkezni a csapat nevének kiválasztásával és a nevezéskor megadott e-mail cím segítségével lehet.

Miért jó a Race Control oldal?

Az oldalon keresztül rengeteg kényelmi és praktikus funkció elérhető, ami a versenyzők és a versenybizottság dolgát is megkönnyíti. Az eredmények folyamatosan elérhetőek az oldalon keresztül, sőt minden csapat megtekintheti már kiértékelt versenylapjait is; az oldalon keresztül történik a fotópontoknál készült fotók feltöltése, és ha a versenybírótság egy feladathoz fotót kér be, azt is itt kell feltölteni. A Race Control oldalról letölthető a Versenyszabályzat is.

A versenybírótság és a versenyző közötti hivatalos kommunikáció is itt zajlik.

Funkciók, menüpontok

- **Info oldal**

A belépés után rögtön az Info oldalra kerülünk. Itt láthatóak a versenybírótság hivatalos közleményei és itt olvashatóak a csapatnak szóló üzenetek illetve a csapat tennivalói is.

- **GPS pontok oldal**

Itt megtalálhatóak a futam előre kijelölt etapjai, azok kezdő és vég időpontja és szintidejük is.

- **Futam adminisztráció oldal**

A versenyző itt tud kommunikálni a versenybíróstággal, itt nyújthat be óvást, látja annak elbírálását és indoklását. Itt látja a rá kiszabott büntetéseket is. A versenyzőknek lehetősége van a logger által rögzített track log letöltésére is.

- **Eredmények**

A verseny aktuális állását tartalmazó részletes eredmény táblázat. Itt tekinthetik meg a versenyzők a már kiértékelt feladatlapjukat is. Látható hogy melyik feladatot fogadtuk el és melyiket nem illetve a logger adataiból számolt információ is látható, azaz hogy mikor melyik feladatot hogyan sikerült teljesíteni.

- **Letöltések**

Letölthető a versenyszabályzat és pár hasznos program, pl. Mapsource.