

Bamako Kalandrally Bajnokság 2020

Részvételi feltételek és futamszabályzat



1. Bevezető

A Bamako Kalandrally Bajnokság futamsorozat egy autós navigációs és ügyességi játék, ahol a résztvevők feladatok megoldásával pontokat gyűjtenek. Minden futam az adott ország jogszabályainak betartása mellett, kizárólag közutakon zajlik. A jogszabályok ismerete és betartása a résztvevők feladata és kötelessége, különös tekintettel a KRESZ, a természetvédelem és a magántulajdon szabályait illetően! A futamokon nincsenek megszabott útvonalak, a résztvevők maguk tervezik meg az útvonalat és jutnak el a napi rajttól a célba.

2020-ban összesen egy futam kerül megrendezésre, a Budapest-Makó.

Jelen dokumentum megismerése és elfogadása a résztvevők kötelessége és a futamon való részvétel feltétele.

A futamsorozat szervezője:

The Institute For Unsafe Living Ltd.

Székhely: Inniscara, Main Street Rathcoole, Co. Dublin, 024 E029, Ireland

Cégjegyzékszám: 652113

2. Kategóriák

A futamon a résztvevők egy kategóriában indulhatnak.

a. Túra kategória

A résztvevők napi feladatlap (itiner) alapján különböző, főleg GPS koordinátán alapuló feladatokat oldanak meg saját szórakoztatásukra. Feladatlapjukat nem értékeljük ki, de saját értékelésükhöz megoldókulcsot biztosítunk.

A futamra két járműkategóriában lehet nevezni:

- **Autó** (egy csapat egy jármű)
- **Motor / Quad** (egy csapat egy jármű)

3. Nevezés, nevezési díjak

A nevezés a **www.kalandrally.hu** oldalon keresztül lehetséges a csapattagok és a gépjármű szükséges adatainak megadásával.

A nevezési díjak rendezése **csak és kizárólag a futam rajtja előtt**, a nevezési határidő lejártáig lehetséges, online fizetéssel a kalandrally.hu Nevezés menüpontja alatt a bejelentkezés után PayPal segítségével.

Nevezési díjak egy futamra:

Túra kategória

autó:	22.000.- Ft (max. 4 fő), további személyek 4.000.- Ft/fő
motor/quad:	10.000.- Ft (max. 1 fő), további személyek 4.000.- Ft/fő

4. A futamok, a bajnokság, díjazás

A bajnokság futama 2 napos formában kerül megrendezésre. A futamon napi etapokra bontva kell a távot teljesíteni. A futam első napján a meghirdetett rajt-idősávban az adminisztráción mindenkinek kötelező részt vennie.

Reggeli adminisztráció folyamata: A futam első napjának reggelén minden csapatnak kötelező átesnie egy adminisztráción, amikor kitölti és aláírja a nevezési lapot, megkapja a rajtszám(ka)t, karszalagot. Az adminisztráció a meghirdetett rajt-idősávban intézhető.

Rajt folyamata: A csapatok az adminisztráció végeztével bármikor elrajtolhatnak.

A korábbi években megszokott rajt előtti eligazítást idén a járványhelyzetre és a résztvevők nagy számára tekintettel egy **nyomatott eligazítás** formájában oldjuk meg, amit minden csapat az adminisztráció során kézhez kap. **A nyomatott eligazítás elolvasása és megértése, illetve a benne foglalt utasítások betartása minden résztvevő számára kötelező!**

A futamon való részvétel feltétele a nevezés megléte és a nevezés díjának előzetes befizetése, a tagok és a jármű adatainak határidőig való feltöltése, illetve a (kiadott számnak megfelelő 2020-as) rajtszám matricák és a kötelező reklám matricák elhelyezése a járművön. Továbbá szükséges: a sofőrnek érvényes jogosítvány és érvényes forgalmi a résztvevő járművének, a szabályzat ismerete és elfogadása, amit a résztvevő képviselője nyilatkozatban igazol.

A futam utolsó napján sor kerül egy sorsolásra, ahol Bamakos ajándékokat és Budapest-Bamako 2022 nevezést nyerhettek. (A tombola szokásos szabálya szerint csak az nyerhet, aki személyesen át tudja venni nyereményét. Ha olyan csapat kerül kihúzásra, aki nincs a helyszínen, újra húzunk.)

A nyert kedvezménykártyák eladhatóak illetve átruházhatóak!

5. Napi feladatlapok, feladattípusok

A csapatok napi feladatlapot kapnak. Letölthetőek a napi GPS koordináták, amiket az adminisztráció során kapott linkről tudnak letölteni.

A napi feladatlap tartalmazza a napi rajt és cél koordinátáját, az ajánlott szintidőt, a szintidőért járó pontszámot, a feladatokat, azok sorszámát, azok típusát, az érték kapható pontszámot és a feladatok minimális megközelítésének értékét méterben. **Mivel ezen a futamon nincs kiértékelés, a pontszámok csak tájékoztató jellegűek.**

A feladatok kérdésfeltevése a szervezők szándéka szerint mindig pontos és csak egy, egyértelmű helyes válasz adható rá! A feladatok értelmezése és megértése a játék része! A szervezők szándéka szerint nem igényel különleges ismereteket egy-egy feladat megoldása, de a csapat együttes gondolkodása, leleményesség és kreativitás szükséges lehet!

Lehetséges feladattípusok

a. Geo-challenge

A feladatokat az adott koordináta közelében kell megoldani, a feladatban feltett kérdésre helyes választ adva. A feladat lehet felfestett karakter, ábra, tereptárgy, stb. A lehetőségek száma végtelen.

b. Navigációs

Ennél a feladatnál nincs szükség kérdés megválaszolására, csak és kizárólag a feladathoz tartozó koordinátát (vagy koordinátákat) kell érinteni a megadott távolságon belül. Ha a feladathoz több koordináta is tartozik, csak akkor tekinthető a feladat teljesítettnek, ha az összes koordináta érintése megtörtént. A feladat leírása szerint a több koordinátás navigációs feladatnál a pontok sorrendje lehet előre megadott, de akár tetszőleges sorrendben is!

c. Átlagsebesség

A navigációs feladathoz hasonlóan itt sincs szükség kérdés megválaszolására. A navigációs feladathoz hasonlóan kell a koordinátákat érinteni, a feladatban megadott átlagsebesség tartása mellett. Az átlagsebesség a csapat ténylegesen megtett útja és ideje alapján kerül meghatározásra. *A feladat értékelésénél az a csapat kap 100%-ot, amelyik maximum 0.5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A pontok 80%-át kapja aki max. 1km/h, 60% aki max. 2km/h, 40% aki max. 3 km/h, 20% aki max. 4km/h, és 10% aki max. 5km/h pontossággal teljesíti a feladatot. A többi csapat nem kap pontot.*

d. Időkapu

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a kezdő és végpont érintése közötti idő nem haladhatja meg a feladat leírásában megszabott időt.

e. Legrövidebb út

A navigációs feladathoz hasonló feladat, ahol a pontok közötti távot a lehető legrövidebb úton kell megtenni. *A feladatot teljesítő összes csapat megkapja a feladatért kapható maximális pontszám 50%-át, míg az első 5 csapat, aki a feladatot a legrövidebb útvonalon teszi meg fennmaradó 50%-ot kap (, 10%-onként csökkentve) a maximális pontszámából. (Azaz aki a legrövidebb úton tette meg a feladatot, a pontok 100%-át kapja, míg a második a pontok 90%-át stb. A sorrendben 6. és az összes őt követő egységesen 50%-ot kap)*

f. Fotópont

Ez egy olyan geo-challenge-hez hasonló feladat, ahol a feladat leírásának megfelelően fotót kell készíteni. Ez lehet csapatfotó, de akár egy autóról készítendő fotó is. A fotókat a Race Control weboldalon kell feltölteni a napi célban, hacsak a feladat szövege erről másként nem rendelkezik.

Bármelyik feladatnál előfordulhat, hogy nem adunk meg koordinátát, vagy csak rész koordinátát adunk meg. Ilyenkor a feladat leírása tartalmazza a feladat megoldásához illetve megtalálásához szükséges tudnivalókat. A feladat megoldásának megközelítése ennél a feladatnál is szükséges, nem elég a választ beírni a kérdésre!

Feladatok kombinációja is előfordulhat, azaz például lehet olyan feladat ahol egyszerre több kritériumnak is meg kell felelni. (Pl.: navigációs és időkapu feladat, ahol a pontok érintésére csak egy meghatározott időn belül van lehetőség)

A feladatok közül bármelyik kihagyható, sőt a megoldás sorrendje is szabadon választott. A feladatok megoldását kombinálni is lehet (pl. több pontos navigációs vagy átlagsebességű feladat megoldása közben Geo-challenge feladat megoldása).

6. Kihágások, büntetések, együttműködés, óvás

A Bamako Kalandrally Bajnokság 2020 Magyarország területén zajlik, mindenkor a helyi törvények és szabályok betartása mellett! A futam szervezőségének nem dolga és nincs lehetősége, sem jogköre ezen törvények és szabályok betartásának ellenőrzésére, betartatására illetve szankcionálására.

*Mindemellett a biztonság és a játék tisztasága érdekében a futamokon maximum sebesség kerül meghatározásra, ami **90 km/h!***

A sorozat futamainak elsődleges célja a játék! Hisszük, hogy mindenki saját szórakoztatására vesz részt a futamon. **A futam során kérjük, hogy különös tekintettel legyetek egymásra és a helyi lakosságra, földeken dolgozókra.**

7. Egyéb rendelkezések

a. Segítségnyújtás

A másokon való segítség része a kalandrally szellemiségének. A csapatoknak segítséget kell nyújtania másoknak az út során. Baleset vagy technikai probléma esetén kötelező a segítségnyújtás. A segítségnyújtás megtagadása büntetőpontokat vagy kizárást von maga után. A segítségnyújtásért sem pont, sem időkedvezmény nem jár. Ez minden csapatnak emberi kötelessége.

b. Józság és civilizált viselkedés

Az ittas és/vagy gondatlan vezetést nem toleráljuk. Aki ezt a szabályt megsérti, azt kizárjuk a versenyből. A futam szellemisége a résztvevőktől elvárja, hogy úriemberként viselkedjenek. Hangoskodás, veszekedés, mások szidalmazása, sértegetése, bántalmazása, tulajdonának rongálása, eltulajdonítása és az alapvető emberi értékekkel ellentétes magatartás a futamok során büntetéshez vagy azonnali kizáráshoz vezethet.